

Depois de fazeres todos os jogos, transforma este folheto num cartaz. Podes afixá-lo no teu quarto e recordares a tua visita ao Mosteiro de Alcobaça. Há mais três cartazes para colecionares. Procura-os quando visitares o Mosteiro da Batalha, o Convento de Cristo em Tomar e a Universidade de Coimbra, Alta e Sofia. Estes quatro núcleos fazem parte do grupo de lugares que são Património da Humanidade na Região Centro de Portugal.

IMAGINA UM TESOIRO...

# O MOSTEIRO DE ALCOBAÇA

O que existia nos campos  
à volta do mosteiro?

Será que todos os caldeirões  
são mágicos?

Quantos monges  
moravam aqui?  
E o que será que  
faziam durante  
os seus dias?

É verdade que os monges de Alcobaça faziam livros?

Que outros tesouros da  
nossa História estarão  
aqui guardados?

PATRIMÓNIO DA HUMANIDADE  
CENTRO DE PORTUGAL  
[www.patrimoniomundialdocentro.pt](http://www.patrimoniomundialdocentro.pt)



Co-Financiamento



Parceiro Estratégico

Direção Geral do  
Património Cultural

Colaboração institucional

Direção Regional de  
Cultura do Centro



JOGO 1  
Quantos monges moravam aqui? E o que faziam?

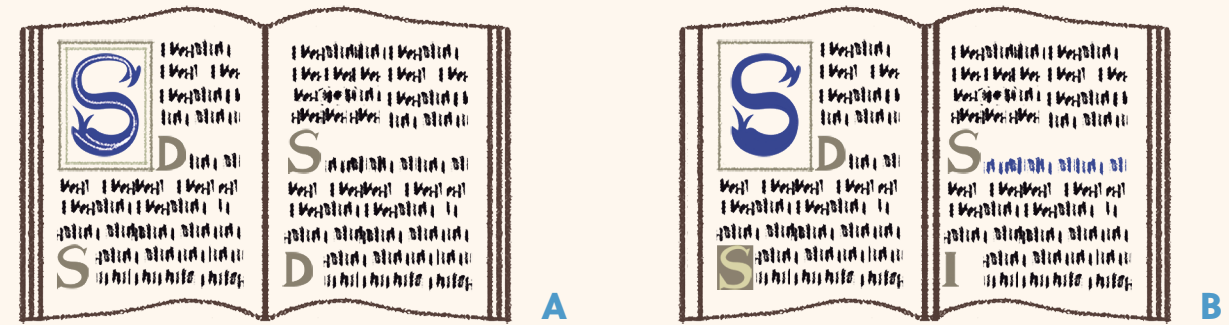
O Mosteiro de Alcobaça foi criado para receber cem monges que pertenciam à comunidade de Cister. Esta comunidade tinha como lema *Ora et labora* que significa “reza e trabalha”. Nesta sopa de letras, tenta descobrir seis atividades realizadas pelos monges.

J	A	R	D	C	L	R	U	C	O	Z	I	S	J
T	B	E	N	F	O	E	L	G	M	P	A	R	A
E	D	L	A	R	J	Z	A	P	I	N	T	A	R
N	P	I	G	U	H	A	I	N	T	A	O	L	D
H	I	M	A	R	V	R	L	N	U	F	C	A	I
G	U	P	I	N	T	H	V	O	H	D	I	N	N
O	F	A	Z	C	O	Z	I	N	H	A	R	E	A
L	E	R	M	E	X	S	A	N	T	F	R	S	R



JOGO 3  
É verdade que os monges de Alcobaça faziam livros?

É verdade! No mosteiro de Alcobaça funcionou uma das mais importantes oficinas medievais de livros. Queres ser monge copista por uns minutos? Então, compara os códices e identifica sete diferenças no códice B.



**A**

22 21 20 19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

**B**

6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

**JOGO 4**  
Que truques usaram os monges para construir edifícios tão altos?  
Um dos truques foi a passagem do “arco de volta perfeita” (A) para o “arco quebrado” (B) que permitiu distribuir melhor o peso das abóbodas e construir edifícios mais altos.  
Une os pontos para os desenhares.

**JOGO 2**  
O que existia nas terras à volta do mosteiro?  
Os monges de Cister ajudaram a organizar o cultivo das terras desta região. Para tal, criaram pequenas quintas onde algumas famílias se foram instalando. Descobre alguns dos equipamentos criados pelos monges.

- 1 Lugar onde se guarda o vinho
- 2 Nele se fabrica azeite ou vinho
- 3 Onde se armazenam os cereais
- 4 Onde se moem os cereais para fazer farinha
- 5 São construídos nos estaleiros navais
- 6 Onde se fabricavam loiças de barro
- 7 Onde aprendemos com a ajuda dos professores
- 8 É aqui que trabalhava o ferreiro

**PISTAS PARA TE AJUDAR:**  
FORJA / CELEIRO / LAGAR / OLARIA / ESCOLA / ADEGA / BARCOS / MOINHO

Agora, tenta encontrar a palavra na vertical (só lhe falta a cedilha)!

**JOGO 5**  
Será que todos os caldeirões são mágicos?

Um dos tesouros da nossa História guardado em Alcobaça é... prepara-te... um caldeirão! Para descobrires qual o acontecimento histórico onde este caldeirão foi usado, desvenda a mensagem escrita em código secreto.

—◆●◆▽●◆ ~■ ◆▽★=—◆∩∩▲●◆

◆—▲~■□◆|●▽★▽○▲/—∩∩●=|+◆

A B C D E F G H I J L M N O P Q R S T U V W Z



NOTA: Se quiseres apreciar este caldeirão (usado num acontecimento tão emocionante!), procura-o na chamada Sala dos Reis.